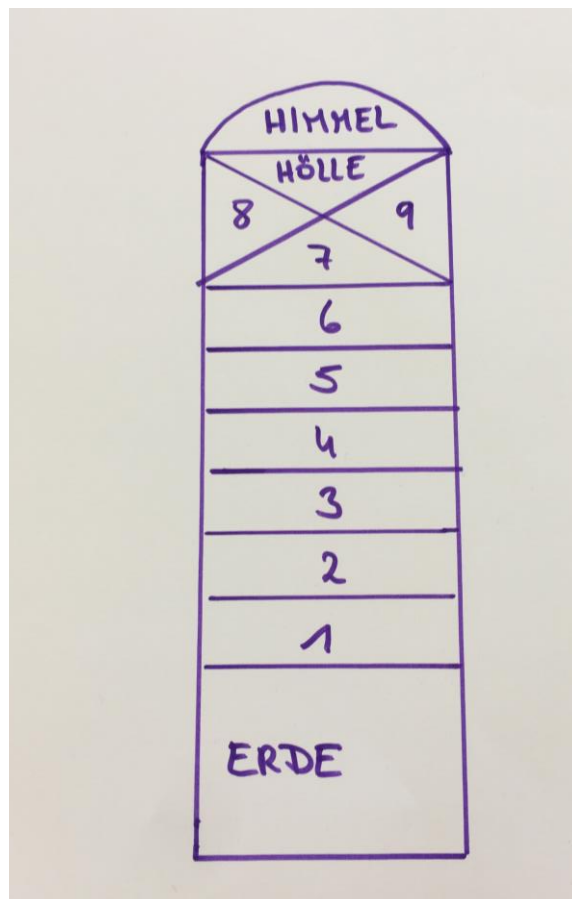


## Himmel und Hölle

### Materialien:

- Straßenmalkreide
- ein Stein

Zeichne das Spielfeld mit Straßenmalkreide auf einen Gehweg oder in den Garten auf.



### Spielregeln:

Springe auf einem Bein in das Feld „Erde“ und wirf deinen Stein in Feld 1.

Hüpfe auf einem Bein auf das Feld 1 und hebe den Stein auf einem Bein stehend auf.

Dreh dich um, wirf den Stein zurück auf das Feld Erde und Hüpf auf einem Bein zurück zur „Erde“.

Das war noch leicht. Ab jetzt wird es von Mal zu Mal schwieriger.

Wiederhole den Ablauf von Feld 1 jeweils mit den nächsten Zahlenfeldern.

Wenn du an der „Hölle“ angekommen bist, wird dieses Feld übersprungen und du versuchst sofort den „Himmel“ zu erreichen. Bitte beachte, das Feld „Hölle“ darf nicht berührt werden!

Wenn du den Hüpfweg bis zum Himmel und zurückgeschafft hast, kann das Spiel enden. Spielt ihr zu zweit, hat derjenige gewonnen, der als erster den Parcours geschafft hat.

### **Die Wertung:**

Als Fehler wird gewertet, wenn

- der Stein nicht im Feld, sondern außerhalb oder auf der Linie landet
- wenn du beim Hüpfen eine Linie getroffen hast oder das Gleichgewicht verlierst